

RUBABANDIERA.

Bimbi vi è piaciuto il gioco della campana?

Il prossimo gioco si chiama

RUBABANDIERA.

Qui per vincere bisogna essere velocissimi, scattanti, e cercare di arrivare prima dell'avversario. Decidete chi volete sfidare e ...via!



Cosa serve per giocare?

1. Un fazzoletto di stoffa o un tovagliolo.
2. Mamma, papà o un fratellone che tenga il fazzoletto (portabandiera).
3. Due squadre che si contendono il fazzoletto (squadre con stesso numero di giocatori).
4. Uno spazio privo di ogni tipo di ostacolo.

Come si gioca?

Le due squadre di giocatori sono disposte su due file parallele ed ad ogni partecipante viene assegnato un numero, i numeri assegnati devono essere progressivi partendo da uno.

Davanti alle due *file indiane di giocatori* è presente il *portabandiera* che con un braccio teso in avanti tiene penzolante con due dita un *fazzoletto*.

A questo punto il *portabandiera* chiama un numero a caso fra quelli assegnati ai componenti delle due squadre.

I giocatori chiamati in causa (corrispondenti al numero chiamato) *corrono verso la bandiera* con uno scopo ben preciso, prendere la bandiera e tornare nella propria postazione.



In questo caso viene segnato un punto alla squadra di chi porta in “*base*” la bandiera. E’ possibile però anche effettuare un **punto** toccando il giocatore che rubata la bandiera sta correndo verso la base.

Il gioco quindi si svolge utilizzando doti di *velocità e destrezza* (rubare la bandiera) ma anche di calma e sangue freddo in quanto molte volte è più semplice **attendere a ridosso della bandiera** che il proprio avversario la rubi per poi toccarlo e ricevere il punto.

Qualora un giocatore toccasse volontariamente il giocatore avversario prima che sia presa la bandiera, cederà automaticamente il punto all'altra squadra.

Non è raro vedere sfide che assegnano punti in questo modo senza che *la bandiera venga mai presa*, quindi **ATTENZIONE**: non toccate mai il vostro avversario prima che venga presa la bandiera.

In alcuni casi può capitare che entrambi i concorrenti afferrino la bandiera allo stesso istante, in questo caso la giocata viene *annullata* e si richiamano i numeri



Strategie per giocare a ruba-bandiera

Le strategie di gioco per ruba-bandiera sono le più disparate, c'è chi preferisce *attendere il proprio avversario* per poi toccarlo oppure chi preferisce puntare tutto sulla velocità, prendendo il fazzoletto e tramite scatti evasivi riuscire a non farsi toccare dall'avversario. È un gioco di prontezza di riflessi, scatti, finte e strategie per fuggire con la bandiera rubata senza essere presi dall'avversario.

Chi vince?

Vince la squadra che raggiunge il maggior numero di punti, solitamente il limite massimo è 10

Speriamo che vi siate divertiti e vi aspettiamo al prossimo gioco!